



*Tecnica Camp*

Bassano del Grappa, 10 aprile 2010

*Ai Capi Reparto  
p.c. al C.Naz. Branca E, alla Ptg. Naz .,  
agli II.RR., ai CdS, C.G. e P.Sez.  
al P, C.S. e OO.CC.*

Carissimi e Carissime,

anche quest'anno l'avventura griffata BRANCA E sta per iniziare. Il Tecnicamp è l'attività nazionale a cui ogni esploratore ed esploratrice desiderano partecipare almeno una volta nella propria vita di Reparto, pertanto dovete leggere molto bene la circolare qui di seguito per essere ben informati sulle basi, i corsi e i materiali necessari per la partecipazione. Come ogni attività ben preparata vogliamo diffondere in tempo la circolare organizzativa per darvi la possibilità di scegliere al meglio il corso che fa per i vostri esplo.

Rimangono ferme alcune raccomandazioni opportunamente qui riassunte:

- **La firma di consenso dei genitori del minore.** Per le leggi dello Stato italiano, non possiamo ospitare minori al campo senza il consenso palese dei loro genitori. Quindi, non spedite schede prive delle firme congiunte dei genitori, o saremmo costretti a non accettare l'iscrizione, onde evitare spiacevoli conseguenze legali per gli istruttori e i responsabili delle basi.
- **Copie dei documenti sanitari.** Nel malaugurato caso d'infortunio al campo, evento non rarissimo, l'assenza del tesserino delle vaccinazioni e della tessera sanitaria rallenta, e rende complicato, l'intervento dei medici, a discapito della salute del ragazzo. Allegate alla scheda d'iscrizione le copie dei documenti richiesti.
- **Notizie sanitarie, allergie, cure particolari.** Compilate con cura lo spazio dedicato alle allergie e ai medicinali, non siate vaghi o imprecisi, ne va della salute del ragazzo/a.
- **Scadenze.** Rispettate il termine ultimo per l'iscrizione dei vostri ragazzi. I corsi sono a numero chiuso e le iscrizioni saranno accettate in base alla data d'arrivo della scheda, fino ad esaurimento dei posti disponibili.
  - ♣ Tutte le schede che giungeranno dopo il 11 luglio 2010 non saranno prese in considerazione, se non per eventuali esigenze interne delle basi.
  - ♣ **Caparre.** Non saranno accettate schede prive di caparra confermatrice.

Inoltre, vi ricordo che, se desiderate partecipare al Tecnicamp come istruttori o nei servizi, potete contattare direttamente i responsabili delle basi il prima possibile.

Buona Caccia  
Il Responsabile del Tecnicamp  
**Emanuele Zilio**

# IL TECNICAMP



## CHE COS'È:

- il Tecnicamp è un'attività nazionale organizzata dalla CoCon di Branca E.
- il Tecnicamp è un campo scout per esploratori, esploratrici dove si applica il metodo proprio della Branca E, con la finalità di educare i ragazzi/e, anche attraverso l'approfondimento delle tecniche scout tradizionali o di nuova concezione.
- il Tecnicamp non è un campo tecnico di specializzazione ma un'attività fondata sull'avventura, la tecnica e la vita all'aria aperta.



## COSA SI FA AL TECNICAMP:

- ogni base Tecnicamp organizza corsi per tutte le fasce d'età presenti in reparto.
- Alcuni corsi sono preparati e programmati esclusivamente per categorie particolari di esploratori ed esploratrici, per esempio per i più piccoli, per i ragazzi/e prossimi al passaggio in compagnia.
- per tutti i corsi sono evidenziate le fasce d'età e la progressione dei possibili partecipanti. Queste indicazioni sono da considerarsi come requisiti fondamentali da rispettare.
- un ragazzo/a non può e non deve partecipare due volte allo stesso corso, o a un corso simile, anche se in basi differenti.
- forzare o disattendere i requisiti posti per la partecipazione al corso, può facilmente trasformare una bella esperienza in un campo noioso o frustrante.
- I tuoi ragazzi/e devono essere motivati nella partecipazione e interessati al corso che frequenteranno.
- I tuoi ragazzi/e devono aver voglia di lavorare, di apprendere, di mettersi in gioco, di vivere un campo improntato alla legge scout.
- Al ritorno a casa dei tuoi ragazzi, cogli l'occasione per valorizzare la loro esperienza perché diventi patrimonio comune per il gruppo.
- I corsi sono a numero chiuso, le iscrizioni verranno accettate in base alla data di arrivo.



## COME CI SI ISCRIVE:

- ti invitiamo a rispettare le scadenze, onde evitare l'esclusione del tuo ragazzo/a dal Tecnicamp.
- devi compilare con attenzione ed in modo completo la scheda d'iscrizione, altrimenti gli istruttori che seguiranno i tuoi ragazzi non potranno farlo con la dovuta preparazione.
- le caparre devono essere inviate in modo completo entro i termini stabiliti, per evitare di dover annullare il corso per mancanza
- di fondi necessari a coprire le spese di organizzazione.
- ricorda che devi verificare la presenza di tutti i documenti sanitari richiesti: ne va della salute dei tuoi ragazzi/e in caso di infortunio.
- i corsi hanno un numero limitato di posti. L'ordine di arrivo delle iscrizioni sarà il criterio principale per poter accedere al corso. Superata la capienza del corso, il Responsabile della base deciderà, sentito il capo reparto, come regolarsi con i ragazzi/e in soprannumero.

La quota è di euro 80,00, così suddivisa: euro 50,00 come caparra non più restituibile + euro 30,00 come saldo da versare al campo. Le schede prive di caparra non saranno considerate.

La scheda d'iscrizione, la fotocopia del bonifico della caparra, i documenti sanitari devono pervenire al Responsabile della Base entro e non oltre il 11 luglio 2010. La caparra andrà versata tramite bonifico bancario a:

INTESTAZIONE CONTO CORRENTE: **CNGEI**

IBAN: **IT06U0623003205000040347873**

CAUSALE BONIFICO: **"NOME DEL REPARTO DI PROVENIENZA E NUMERO DEI PARTRECIPANTI SUDDIVISI PER CORSO (ES. AOSTA 12 - HIKE 2, CAMPISMO 1) E NOME DELLA BASE"**

La spedizione deve essere unica, per tutti i ragazzi/e del reparto.

Dopo 10 giorni dall'invio della documentazione, telefona al Responsabile della Base per avere la conferma dell'accettazione delle iscrizioni.

La scheda deve essere completata in ogni sua parte (compresa la foto). La mancanza della firma di assenso dei genitori è causa di impossibilità di accettazione dell'iscrizione.

I documenti sanitari richiesti (fotocopie vaccinazioni, tessera sanitaria, scheda sanitaria) sono fondamentali in caso d'infortunio o malattia dei vostri ragazzi/e, quindi non possono mancare (pena la non accettazione dell'iscrizione).

Eventualmente, la sola scheda sanitaria, a causa delle regole di rilascio di alcuni distretti sanitari, può essere consegnata al campo.



## COSA SERVE PORTARE AL TECNICAMP:

È fondamentale accertarsi che:

- i partecipanti abbiano con sé il materiale particolare richiesto nelle schede dei singoli corsi.
- l'uniforme deve essere in ordine e completa.
- l'uniforme da campo deve essere consona ad un campo scout.

Il Tecnicamp è un'attività nazionale in cui le regole di vita comunitaria, lo stile, le situazioni possono essere differenti dalle abitudini e tradizioni del tuo reparto o branco. Prepara i tuoi ragazzi/e a vivere un'esperienza in un contesto diverso dal noto e familiare ambiente del reparto di provenienza.

Alcune indicazioni per il materiale comune a tutti i corsi: uniforme estiva ed invernale completa (calzoncini corti colore marrone, calze verdi scout, cintura scout, pantaloni lunghi colore marrone, camicia scout, maglione scout, foulard del proprio reparto), divisa da campo (pantaloni corti a tinta unita, magliette scout, cappellino per il sole), scarponi impermeabili, scarpe da ginnastica, impermeabile, giacca a vento, torcia elettrica, borraccia, cancelleria personale, gavetta (di metallo per i corsi di campismo, trapper, hike, avventura sugli alberi, pionierismo, cucina e simili) o piatti lavabili, posate, tazza, sacco a pelo, materassino, ciabatte e costume per la doccia, necessario per l'igiene personale, coltellino plurilame, canzoniere e, nel caso si sia bravi a suonarli, strumenti musicali adatti ad un fuoco di bivacco.

Tutti i corsi possono potenzialmente passare una notte fuori dal campo, all'addiaccio, quindi portare un telo impermeabile sufficientemente grande per costruire un rifugio personale (il poncho è troppo piccolo).

**N.B.** Per il pasto di mercoledì sera portare la cena al sacco.

Di norma, le tende in cui dormiranno i ragazzi/e saranno gentilmente prestate dai gruppi di provenienza. Ogni gruppo dovrà fornire una tenda ogni 3 ragazzi iscritti. Contatta il responsabile di base per avere conferma del numero di tende a tuo carico. Ricordati di verificare che la tenda sia completa in ogni sua parte, dotata di picchetti sufficienti, con i tiranti e i pali in ordine. Il Tecnicamp si rende responsabile di restituire la tenda nelle condizioni in cui è arrivata.

Spetta ai ragazzi del tuo gruppo prendersi cura dei colli durante i viaggi di andata e ritorno.





## BASE DI ROTZO (VICENZA)

### RESPONSABILE BASE

**VALENTINA CIONI** – Via E. Rossi 56 57125 Livorno – Tel. 3332353498 – e-mail cioni.li@tin.it  
Inviare le **schede d'iscrizione** a: LORENZO MAURO DI RESE – Via V.G.Galati, 54 A1, 00155 Roma– Tel. 3492686069 – e-mail fenicotterozzurrellone@hotmail.it

**DATE:** da mercoledì 25 a domenica 29 agosto 2010.

### ARRIVI E PARTENZE

La stazione FS di arrivo è quella di Vicenza.  
Il ritrovo è per le ore 14.00 di mercoledì 25 Agosto nell'atrio della stazione.  
Al rientro i ragazzi arriveranno alla stazione di Vicenza per le ore 15.30 di Domenica 29 Agosto.

Ogni capo reparto dovrà comunicare l'orario di arrivo dei propri ragazzi.

Ogni 3 ragazzi iscritti è necessario portare una tenda tipo pattuglia.

Per ulteriori materiale e info sul corso comunicherete direttamente con i capi corso e la staff di corso una volta che ogni capo avrà gli iscritti ai singoli corsi.

**Ti verrà mandata una conferma dell'accettazione dell'iscrizione tramite il tuo o la tua CR.**

CORSI	POSTI	ANNO DI REPARTO	PROGRESSIO NE VERTICALE	DESCRIZIONE DEL CORSO E MATERIALE
<b>HIKE</b>	20	4°	4 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: fuori dal campo (campo mobile). <b>Contenuto del corso:</b> camminare non solo con le gambe, ma soprattutto con la testa, capire e vivere la magia della strada. L'imprevisto affrontato con serenità, la difficoltà superata con le tecniche scout. Molto adatto per coloro che si accingono al passaggio in compagnia. <b>Materiale:</b> cordino, telo di plastica trasparente mt. 2,5 x 3,0 m, nastro adesivo da pacchi, poncho, coltellino plurilame, torcia elettrica (meglio se frontale), scarponi, scarpe di ricambio, borraccia, fornellino a gas, gavetta in metallo + posate, zaino anatomico adatto per l'hike, bussola, piccolo pronto soccorso personale, magliette di ricambio.
<b>PIONIERISMO</b>	25	3° e 4°	3 <sup>a</sup> e 4 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: al campo, all'aperto. <b>Contenuto del corso:</b> imparare a fare le grandi costruzioni per realizzare dei bellissimi angoli di Pattuglia al campo, lavorando individualmente, ma per il vantaggio del gruppo. È indispensabile che i ragazzi/e conoscano le legature di base ed i principali nodi. <b>Materiale:</b> Martello, 6 m di cordino per legatura (non quello da arrosti!!!!!!!!!!), un coltellino plurilame, guanti da lavoro, imbracatura e moschettoni.
<b>COOKING ADVENTURE: LA CUCINA E LE SUE TECNICHE</b>	25	1° e 2°	1 <sup>a</sup> e 2 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: al campo, all'aperto. <b>Contenuto del corso:</b> La cucina è la tua passione? Hai sempre voluto imparare a creare piatti succulenti con una cucina da campo ultra accessoriata, ma non hai avuto troppe occasioni? Non sei un grande cuoco, ma hai sempre voluto imparare? COOKING ADVENTURE è il corso che fa per te. Creeremo nuovi e fantasmagorici menu, e scopriremo mondi culinari inaspettati. Cosa stai aspettando? Abbiamo bisogno di tutta la tua fantasia e voglia di scoprire." <b>Requisiti richiesti:</b> Buone capacità tecniche di pionierismo di base.

<b>NAMBEDOKA</b>	25	2° e 3°	2 <sup>a</sup> e 3 <sup>a</sup> TRACCIA	<p><b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: al campo, all'aperto.</p> <p><b>Contenuto del corso:</b> Quando il sole si alza nel cielo, alla fine della stagione delle piogge, è tempo di darsi da fare. C'è la capanna da costruire, il forno da preparare, le vivande da conservare. Anche quest'anno non mancherà la festa, a sera, tra i dipinti indigeni, al bagliore dei fuochi, nella magica atmosfera creata dal cantastorie. E poi c'è da pensare a chi va in caccia, a chi si prepara al torneo più colorato dell'anno, a chi ha il compito di allestire il banchetto. Se vuoi tuffarti anche tu nell'avventura di un campo vissuto all'insegna della novità, con manufatti, case, cibi e danze da ogni parte del mondo, non perdere l'occasione. Nambedoka ti attende!</p> <p><b>Requisiti richiesti:</b> Buone capacità tecniche di pionierismo di base.</p> <p><b>Materiale:</b> un gioco originario di un'altra parte del mondo, cancelleria personale, un coltellino plurilame.</p>
<b>UNDER-INK</b>	20	3° e 4°	3 <sup>a</sup> e 4 <sup>a</sup> TRACCIA	<p><b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: al campo.</p> <p><b>Contenuto del corso:</b> Under-ink è un corso d'arti espressive che ricerca le nuove forme di creatività grafica e rincorre le avanguardie dell'espressione. Forme di pittura contemporanea ma non solo, installazioni, stencil, toys, tutto questo è Under-ink! Vieni a scoprire l'espressione senza limiti, il porto della fantasia, l'unico posto dove fare castelli in aria diventa arte ed energia!</p>



## BASE DI MILO (CATANIA)

**RESPONSABILE BASE** (cui inviare le schede d'iscrizione)

**PAOLO PENNISI** – Via E. Pantano lungomare n°9 Riposto (CT) – Tel. 3294206937 – e-mail: penpaolo@yahoo.it

**DATE:** da giovedì 2 a lunedì 6 settembre 2010.

### ARRIVI E PARTENZE

La stazione d'arrivo è quella di Giarre-Riposto.

Il ritrovo è per le ore 16.00 nell'atrio della stazione. Da qui ci sarà il pullman di linea (a spese del Tecnica Camp) che porterà i ragazzi a Milo.

Al rientro i ragazzi arriveranno alla stazione di Giarre-Riposto per le ore 14.00.

Ogni capo reparto dovrà comunicare l'orario d'arrivo dei propri ragazzi.

Gli esploratori/trici dovranno portare la cena al sacco per il primo giorno.

Ogni 3 ragazzi iscritti è necessario portare una tenda tipo pattuglia.

CORSO	POSTI	ANNO DI REPARTO	PROGRESS. VERTICALE	DESCRIZIONE DEL CORSO E MATERIALE PARTICOLARE
FATTORIA	25	1° 2°	1 <sup>a</sup> o 2 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: al campo base e in azienda agricola <b>Contenuto del corso:</b> Educazione alla gestione e all'economia delle risorse umane e materiali a disposizione, apprezzando e rivalutando il frutto del lavoro attraverso la pratica di antichi mestieri. <b>Materiale:</b> cordino da legatura, poncho, coltellino plurilame, torcia elettrica con ricambi, grembiule, 1 scatola di fiammiferi, guanti da lavoro, 2 gomitolini di spago.
CITTÀ SOPRAELEVATA	20	2° 3°	2 <sup>a</sup> o 3 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: al campo base. <b>Contenuto del corso:</b> realizzazione di grandi costruzioni utili al campo; <b>è indispensabile che i ragazzi/e conoscano le legature di base ed i principali nodi.</b> <b>Materiale:</b> 3 gomitolini di spagotto da legatura (non quello da arrosto), un coltellino plurilame, guanti da lavoro, per chi le avesse imbracatura e moschettoni, cordino diametro 6 mm.
AVVENTURA NAUTICA	20	2° 3°	1 <sup>a</sup> 2 <sup>a</sup> o 3 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge:</b> Attività con base distaccata (Riposto) apertura e chiusura a Milo (CT). <b>Contenuto del corso:</b> un'avventura sui mari; l'emozione di vivere un'avventura di flotta e approdare con la propria canoa in luoghi ancora selvaggi E' indispensabile che i partecipanti sappiano nuotare. <b>Materiale:</b> 2 gomitolini di spago da legatura, coltellino plurilame, giubbotto salvagente (per chi lo possiede o può averlo in prestito), due costumi e asciugamani da bagno, crema solare, scarpe da ginnastica vecchie che si possono bagnare (indispensabili – NO scarpe in gomma da scogli), vari ricambi di magliette, gavetta + posate, torcia, cappellino leggero da sole, maglietta bianca, maschera (indispensabile).
HIKE	20	4°	3 <sup>a</sup> o 4 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: fuori dal campo (campo mobile). <b>Contenuto del corso:</b> camminare non solo con le gambe ma soprattutto con la testa, capire e vivere la magia della strada. L'imprevisto affrontato con serenità, la difficoltà superata con le tecniche scout. Molto adatto per coloro che si accingono al passaggio in compagnia. <b>Materiale:</b> 1 gomitolino di spago, telo di plastica trasparente 2,3 x 2,8 m, nastro adesivo da pacchi, poncho, coltellino plurilame, torcia elettrica, scarponi, scarpe di ricambio, borraccia, fornellino a gas, gavetta in metallo + posate, zaino anatomico adatto per l'hike, bussola se possibile, piccolo pronto soccorso personale.



## BASE DI S. FEDELE D'INTELVI (COMO)

### RESPONSABILE BASE

**FIRENZO DELLA TORRE** – Via Grazia Deledda 10, 22100 Como – Tel. 031.541279 / 3485500328 – e-mail fiorenzo.della.torre@gmail.com

Inviare le **schede d'iscrizione** a: **STEFANO RATTI** – Via Via Quasimodo 8, 22100 Como – Tel. 031.2280760 (ore serali) – e-mail stefano.ratti@cngaicernobbio.it

**DATE:** da mercoledì 25 a domenica 29 agosto 2010.

### ARRIVI E PARTENZE

La stazione FS di arrivo è quella di Como S. Giovanni.

Il ritrovo è per le ore 14.30 nell'atrio della stazione.

Al rientro i ragazzi arriveranno alla stazione di Como per le ore 15.00 della domenica.

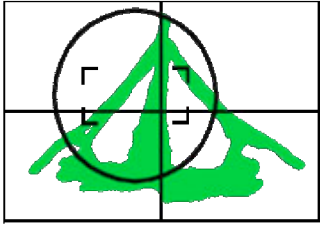
Ogni capo reparto dovrà comunicare l'orario d'arrivo dei propri ragazzi.

Ogni 3 ragazzi iscritti è necessario portare una tenda tipo pattuglia.

CORSO	POSTI	ANNO DI REPARTO	PROGRESS. VERTICALE	DESCRIZIONE DEL CORSO E MATERIALE PARTICOLARE
<b>VIVI LE AVVENTURE DEL RAMINGO SCOUT</b> [cucina + trapper + campismo]	28	1° 2°	1 <sup>a</sup> o 2 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge</b> prevalentemente dentro e fuori il campo base, all'aperto, nel bosco. <b>Contenuto del corso:</b> affronta il bosco senza timori, unisci le tecniche scout al vagabondare dell'indomito ramingo, scopri diversi modi per cucinare, trovando comodità anche nei luoghi più remoti <b>Materiale:</b> Scarponi e zaino adatti per camminare, il necessario per dormire in tenda e all'addiaccio, un telo impermeabile 3 x 3 m con anelli (va bene anche 4 x 3) più cordini utili per costruire un rifugio, un cordino spesso 5 mm lungo tre volte la vostra altezza, 5 cordini lunghi almeno 4 metri e del diametro di 4-5 mm., una paletta pieghevole, un gomito di spago bianco (oppure un gomito di spago da legatura, non quella da arrosto!), coltellino plurilame, gavetta in metallo + posate, borraccia, una scatola di fiammiferi, un fornellino a gas, poncho, torcia elettrica con pile di ricambio, un po' di cancelleria personale.
<b>SIAMO TUTTI CLOWN .... GIOKOLIERI</b> <i>Viaggio nella libera Espressione. Laboratorio di clown e arti circensi (palline, clave, piatti cinesi, trampoli, ecc...)</i> Con la partecipazione di: <i>Ludobus Clown Opopò family</i>	20	2° 3°	2 <sup>a</sup> o 3 <sup>a</sup> TRACCIA	<b>Il corso si svolge</b> prevalentemente al campo base ed è prevista una dimostrazione del lavoro al pubblico. <b>Contenuto del corso:</b> "Circo" significa espressione totale, educazione fisica, teatro, musica, colori, gioia e tante altre emozioni che abbiamo vissuto quando abbiamo assistito per la prima volta ad uno spettacolo circense e immaginando il circo, lavoreremo tutti in un'atmosfera speciale, una specie di meraviglioso gioco, una sfida, una possibilità di confrontarsi tutti con i propri limiti.... Giocheremo con la giocoleria e soprattutto rideremo come i clown!! <b>Materiale:</b> 1 paio di pantaloni colorati, 1 t-shirt colorata, calze di cotone vecchie, mezzo chilo di riso, strumenti musicali con la capacità di saperli suonare, 1 scotch da pacco, tuta da ginnastica, scarpe da ginnastica, cancelleria. Il capo corso si riserva la facoltà di avvisare i partecipanti per eventuali modifiche una volta ricevute tutte le schede di adesione.

<p><b>CROCIERA NAUTICA "Tivàn Corso Brezza"</b></p>	<p>15</p>	<p>Rigorosamente del 4° anno</p>	<p>di preferenza la 4<sup>a</sup> TRACCIA</p>	<p><b>Il corso si svolge</b> sul Lago di Como  <i>Si richiede ai Capi Reparto di:</i>  <i>Verificare che i ragazzi siano veramente motivati; spiegare loro che la partecipazione ad un corso simile richiede grande spirito di adattamento, sia verso le persone (tante in spazi ristretti), che verso le situazioni (possibili disagi); ricordare loro che, pur non comportando le fatiche dell'hike, il corso richiede impegno e attenzione, oltre ad una certa dose di fatica.</i>  <i>Per contro dovranno prospettare ai ragazzi una situazione di avventura e scoperta davvero molto peculiare.</i>          Il Corso, di livello avanzato, si propone di far vivere un viaggio che, pur utilizzando mezzi esclusivi come le barche a vela, sarà permeato di essenzialità e quindi spirito scout! Prende il nome dalla brezza del lago che soffia alla mattina da Nord a Sud e che può raggiungere una bella intensità. Scopo del corso è fornire ai ragazzi l'emozione della scoperta utilizzando il mezzo nautico. Ciò implica un'attenzione particolare alla strada da percorrere, alla cura del mezzo e a scoprirne i segreti per governarlo.  <b>Cenni sul programma:</b> armo e disarmo di un'imbarcazione, ancoraggio, ormeggio, pianificazione della rotta, condotta dell'imbarcazione e tutti i problemi ad essa connessi, punto nave.  <u><b>E' importante che i ragazzi sappiamo nuotare e si presentino con un certificato medico</b></u>  <b>Materiale del corso:</b> Certificato medico, costume da bagno, scarpe da ginnastica bagnabili, uno spolverino tipo k-way, meglio se giacca e pantaloni impermeabili, cappellino e occhiali da sole, uno o più ricambi completi.          Da non dimenticare, inoltre, maglione, cappellino di lana e un paio di guanti leggeri.          Trattandosi comunque di un hike, anche se un po' speciale, occorrerà una gavetta che possa fungere da pentolino, un fornellino con bomboletta di ricambio, pila, sacco a pelo e stuoio. Si consiglia caldamente un copri-sacco a pelo impermeabile  <b>Attenzione:</b> il corso, per le sue specificità e per il suo alto valore intrinseco, prevede una quota di circa € 100,00 (tale quota sarà suscettibile di variazioni che cercheremo di mantenere nel minimo possibile)</p>
<p><b>HIKE</b>  <b>Su e giù per le montagne tra antichi mestieri, ricordi di guerra, paesaggi mozzafiato</b></p>	<p>20</p>	<p>4°</p>	<p>4<sup>a</sup>          TRACCIA</p>	<p><b>Il corso si svolge</b> prevalentemente: fuori dal campo (campo mobile)  <b>Contenuto del corso:</b> scoprire la magia del cammino come strumento per vivere l'ambiente che ti circonda e scoprirne le bellezze più nascoste; scoprire quanta strada puoi fare non solo con le gambe ma soprattutto con la testa, sentendo la strada come veramente tua. L'imprevisto affrontato con serenità, la difficoltà superata con le tecniche scout. Molto adatto per coloro che si accingono al passaggio in compagnia.  <b>Materiale:</b> Spezzoni di cordino - da ferramenta! - diametro 4-5 mm di varie lunghezze (indicativamente 4 spezzoni da 6 m e uno da 10/15 m), telo di plastica con anelli 3 x 3 m, poncho, scarponi, scarpe di ricambio, borraccia, coltellino, fornellino a gas con una cartuccia di ricambio, gavetta in metallo, zaino adatto per l'hike, piccolo pronto soccorso personale, bussola, pila (meglio se frontale), una candela e non dimenticare magliette di ricambio per mantenere la schiena asciutta (o se puoi, una maglietta traspirante)</p>

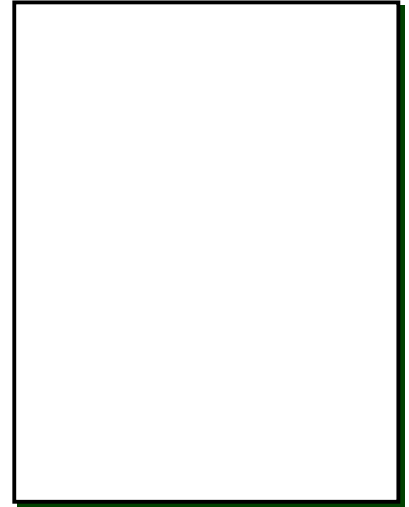
<p><b>L'ARTE DI PERdersI ... E DI SAPERSI RITROVARE</b></p> <p><i>Riconoscere il territorio con le vecchie carte e le tecnologie più moderne</i></p>	20	2°, 3° e 4°	2 <sup>a</sup> o 3 <sup>a</sup> TRACCIA	<p><b>Contenuto del corso:</b> "un viaggio di 10000 km comincia con un singolo passo" ... se sapete dove arrivare; il non conoscere la direzione in cui puntare può essere un problema! Il corso è aperto a chiunque voglia scoprire e mettere in pratica le tecniche per sfruttare al meglio le proprie capacità di orientamento.</p> <p>Dove si svolge: dentro e fuori il campo base, all'aperto.</p> <p><b>Materiale:</b> poncho, scarponi, scarpe di ricambio, borraccia, coltellino, fornellino a gas con una cartuccia di ricambio, gavetta in metallo, qualcosa di pesante per dormire (una notte dormiremo all'addiaccio), un telo cerato con anelli (3 x 3 m almeno), 2 corde di Nylon da 6m di lunghezza e di 5 mm diametro, pila (meglio se frontale), 5 fogli lucidi, bussola (trasparente o a prisma, non quelle che escono nelle merendine!), piccolo kit di cancelleria con: matita, matite e pennarelli colorati di almeno 4 colori diversi (rosso, blu, giallo, verde), gomma per cancellare, penna nera, due piccole squadrette da disegno, goniometro e una penna nera indelebile a punta fine; un pacchetto di spilli da cucito.</p>
<p><b>PIONIERISTICA</b></p>	15	2° e 3°	2 <sup>a</sup> o 3 <sup>a</sup> TRACCIA	<p><b>Il corso si svolge</b> al campo base</p> <p><b>Contenuto del corso:</b> La tecnica del pionierismo, rivivere le emozioni dell'avventura attraverso le grandi costruzioni da campo. Teleferica, ponte della scimmia, torri di vario tipo, progetti PH.</p> <p><b>Materiale:</b> guanti da lavoro, coltellino plurilame, 1 gomito di spagotto da legatura (non quello da arrosto, va bene anche della raffia), un cordino da 6mm lungo 1,5 m, un imbraco e moschettoni (si possiedono o si possono aver in prestito), martello, c.a. 20 cambrette (chiodi a U), un rotolo di corda ø 3 mm di un colore a scelta</p>



## ESPLORATORE - ESPLORATRICE

## FOTOGRAFIA RECENTE

Cognome	
Nome	
Data di nascita	Luogo
Indirizzo, via	
Città	CAP ☒
Telefono ☎	
Indirizzo posta elettronica @	



## CURRICULUM

Sezione	Gruppo
Progressione verticale, traccia	
Specialità	
Incarico di ptg.	
N° campi estivi da esploratore/trice	
Corsi Tecnicamp già svolti	

## CORSO

Il/la sottoscritto/a chiede di partecipare al
corso di
che si svolgerà nella base di

----- ✍  
Firma dell'esploratore/esploratrice

## BREVE PROFILO DELL'ESPLORATORE/TRICE A CURA DEL CAPO REPARTO

(carattere, problemi e/o punti di forza, possibile comportamento al Tecnicamp, realtà completamente differente dal proprio reparto)




### CAPACITA' TECNICA DEL RAGAZZO/A RELATIVAMENTE AL CORSO SCELTO

(indicare con X) NESSUNA  SCARSA  SUFFICIENTE  BUONA  OTTIMA

## CAPO REPARTO

Cognome e nome	
Indirizzo completo	
Telefono ☎	
Posta elettronica @	Firma del CR ----- ✍

## PARTE MEDICA - DATI

 Allergie
 Diete particolari
 Cure da praticare e medicinali da assumersi al campo
Altro

## PARTE MEDICA - DOCUMENTI

ALLA PRESENTE SCHEDA ANDRÀ ALLEGATA COPIA DEI SEGUENTI DOCUMENTI SANITARI:

- Certificato delle vaccinazioni effettuate rilasciato dalla ASL competente per territorio
- Tesserino sanitario

Tali documenti saranno indispensabili in caso di visite o controlli medici durante il campo.

## DICHIARAZIONE DEI GENITORI O DI CHI NE FA LE VECI (l'assenza della firma di consenso impedisce l'accettazione dell'iscrizione)

I sottoscritti genitori di \_\_\_\_\_ nato/a a \_\_\_\_\_  
il \_\_\_\_\_ residente a \_\_\_\_\_ quali esercenti la patria potestà sul/la figlio/a minore dichiarano di autorizzarlo/a a partecipare al Tecnicamp base di \_\_\_\_\_, esonerando gli organizzatori da ogni responsabilità relativa ai viaggi di andata e ritorno dalla località del campo a quella di partenza.

Dichiarano altresì di essere a conoscenza che il proprio/a figlio/a svolgerà tutte le attività proprie del metodo scout.



Data \_\_\_\_\_ firma del padre \_\_\_\_\_ firma della madre \_\_\_\_\_  
(o chi ne fa le veci) (o chi ne fa le veci)

## ORARIO E LUOGO DI ARRIVO E PARTENZA

Il ragazzo/a arriverà alla stazione di..... alle ore..... del giorno .....

Il ragazzo/a ripartirà dalla stazione di..... alle ore..... del giorno .....

## DATI CAPO GRUPPO

Nome e cognome	
Indirizzo 	
Telefono 	Firma per presa visione 